

# YAVER\_Readme

Autor: Kroko



;Wichtige Rules-Einträge (rules.ini oder rulesmd.ini) md steht für Yuris Rache:  
Image=YAVER

;Die ART-Einträge (art.ini oder artmd.ini):

[YAVER]

Remapable=yes

Foundation=2x3

Height=14

Buildup=YGVERMK

NewTheater=yes

DemandLoad=true

MuzzleFlash0=-3,-92

MuzzleFlash1=-15,-61

MuzzleFlash2=20,-2

MuzzleFlash3=3,-161

MuzzleFlash4=31,-73

MuzzleFlash5=15,-37

MuzzleFlash6=-19,41

MuzzleFlash7=-37,-41

MuzzleFlash8=-35,-145

MuzzleFlash9=26,-168

DamageFireOffset0=11,-55

CanHideThings=true

CanBeHidden=false

OccupyHeight=8

RemoveOccupy1=-6,-4

DemandLoadBuildup=true

FreeBuildup=true

Cameo=YUVERICON

Bitte nenne mich in den Credits, wenn du das Modell in deiner Modifikation verwendest.  
Kritik oder Lob oder Fragen an [kroko@uumodyr.de](mailto:kroko@uumodyr.de)