

Vorwort

Ich gebe keine Garantien dafür das alles so funktioniert, ich habe es nach besten Wissen gemacht. Es gibt keine Wertung für die einzelnen Mod`s die ich hier aufgeführt habe, noch rate ich zu bestimmten Mod`s! Alles Deine Entscheidung!

Installation von Modifikationen für RA2 Yuri`s Rache

Auf Readmen achten

Es gibt bei Installationen für Yuris Rache verschiedene Probleme mit Mod`s.

Generell ist zu sagen das Modifikationen immer in deinen Yuris Rache Ordner installiert werden (genau dorthin wo du auch neue Maps hinlegst). Das bedeutet nicht das die Ausgangsdatei [eine EXE oder ein Archiv (zip rar 7ip)] dort sein soll/muss.

Bei Mir ist das:

C:\Westwood\AR2

Manche Mod`s brauchen ein „Zusatzpatch“ das evtl. extra installiert werden muss. Das sollte in der jeweiligen Readme stehen. Diese Prog muss vorher installiert werden Z.B.: NPatchSE20 (N-PatchSE20 und N-PatchSE22 sind das selbe)

Sicherheit

Um ganz sicher zu gehen das du die Mod. wieder einfach entfernen kannst, empfehle ich den Inhalt deines YurisRache Ordners in ein anderes Verzeichnis (Ordner) zu kopieren. (Beispiel: F:\MeineDateien\C&C\AR2Ordner_jungfräulich)

Dann kannst du, wenn die Deinstallation nicht richtig funktioniert, den Inhalt deines Yuris Rache Ordners löschen und den originalen Inhalt wieder zurückkopieren.

In der Regel ist so etwas aber nicht nötig.

Mods wo ich [größere Probleme](#) sehe findest du hier

Installationen über das Entpacken eines Archives (zip oder rar)

- [einfaches Extrahieren von Dateien](#)
- [mit einer exe](#) (SFX) (SFX = selbstextrahierendes Archiv)
- [Extrahieren mit einer exe \(SFX\)](#) mit anschließenden Start einer exe oder bat
- [Entpacken](#) von Dateien wo Stapelverarbeitungsdateien (Endung .bat enthalten sind)

[Installation](#) mit einer exe die mit dem Clickteam InstallCreator gemacht wurde

[Installation](#) mit einer exe die mit dem **XCC Modcreator** erstellt wurde

[Installation](#) einer exe in der Eine exe enthalten ist die mit dem XCC Modcreator erstellt wurde

[N-Patch Installation und Deinstallation](#)

Installationen über das Entpacken eines Archives (zip oder rar)

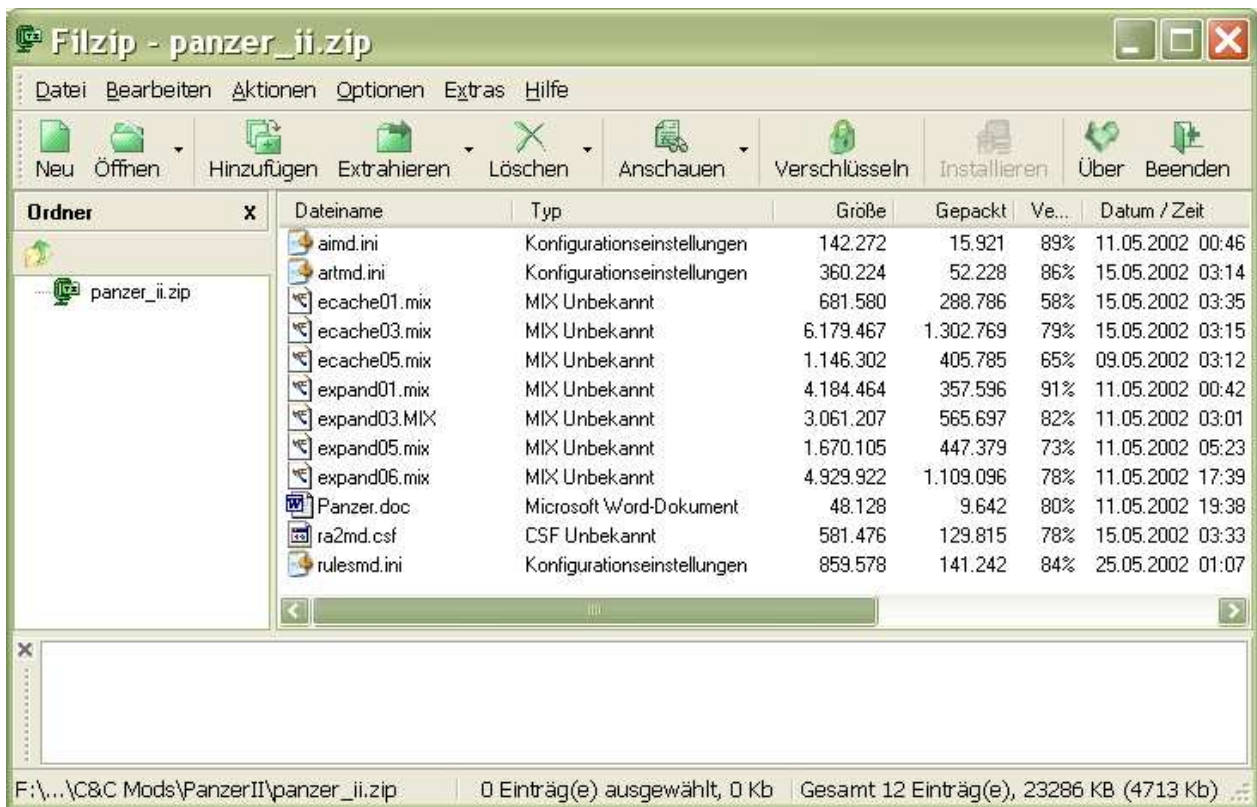
einfaches Extrahieren von Dateien

Wenn in einem Archiv Dateien liegen die keine Exe sind einfach alle Dateien in deinen Yuri`s Rache Ordner entpacken.

Dannach wie immer Yuri`s Rache starten und die Mod. wird gespielt

Zur Deinstallation musst du die Dateien die du in den Yuri`s Rache Ordner entpackt hast (natürlich nicht während eines Spieles) einfach wieder löschen.

hier ein Beispiel für so eine Mod.



Mod's (keine vollständige Liste) die auf diese Weise Installiert und deinstalliert werden:

Armageddon

ChronoAusault

Endless War

Panzer II

Patriot MOD V3.5

RealWar Emperor (rwedemo.rar)

umständlich:

Yugoslavia (yugo_maxmod.zip) hier muss man anschließend die 3install3rd.exe (ist in Wahrheit NPatch) ausführen bei der Deinstallation muss man diese unbedingt wieder ausführen (damit der originale Standard hergestellt wird) bevor man die Dateien löscht! 1install1rd.exe 1install2nd.exe sind bei gepackten Versionen überflüssig!

Sollte während des entpackens eine Abfrage kommen ob Dateien überschrieben werden sollen: Vorsicht! Du musst entscheiden hier wäre eventuell **Das** wichtig damit eine spätere Wiederherstellung möglich ist.

Mod's (keine vollständige Liste) die auf diese Weise Installiert und deinstalliert werden:

Invincible Legion hier wird die gamemd.exe überschrieben! hier ist eine wo Anders gesicherte gamemd.exe unbedingt erforderlich die man zurück in deinen Yuri Ordner kopieren kann.

MKLab project mklab.rar hier wird die gamemd.exe überschrieben! hier ist eine wo Anders gesicherte gamemd.exe unbedingt erforderlich die man zurück in deinen Yuri Ordner kopieren kann.

Extrahieren (entpacken)mit einer exe (SFX)

Die exe ausführen (Diese kann Ihrerseits in einem Archiv sein das du nicht extra entpacken musst) und bei Nachfrage deinen Yuri's Rache Ordner auswählen. Eventuell ist bereits ein Installationspfad vorgewählt, hier musst du kontrollieren ob er für dich auch richtig ist. Sonst wie oben deinen Yuri's Rache Ordner auswählen.

Extrahieren (entpacken) einer exe (SFX) mit anschließenden Start einer exe oder bat

Die exe ausführen (Diese kann Ihrerseits in einem Archiv sein das du nicht extra entpacken musst) und bei Nachfrage deinen Yuri's Rache Ordner auswählen. Eventuell ist bereits ein Installationspfad vorgewählt, hier musst du kontrollieren ob er für dich auch richtig ist. Sonst wie oben deinen Yuri's Rache Ordner auswählen.

Ohne weiteres zutun Deinerseits wird eine exe oder bat gestartet.

Diese einfach ausführen.

Und dannach kannst du die Mod. spielen in dem du Yuri's Rache wie sonst auch startest.

Deinstallation:

In der Readme nachsehen! Wie die exe oder bat zur Deinstallation heißt diese in deinem Yuri-Ordner auswählen und ausführen!

Mod's (keine vollständige Liste) die auf diese Weise Installiert und deinstalliert werden:

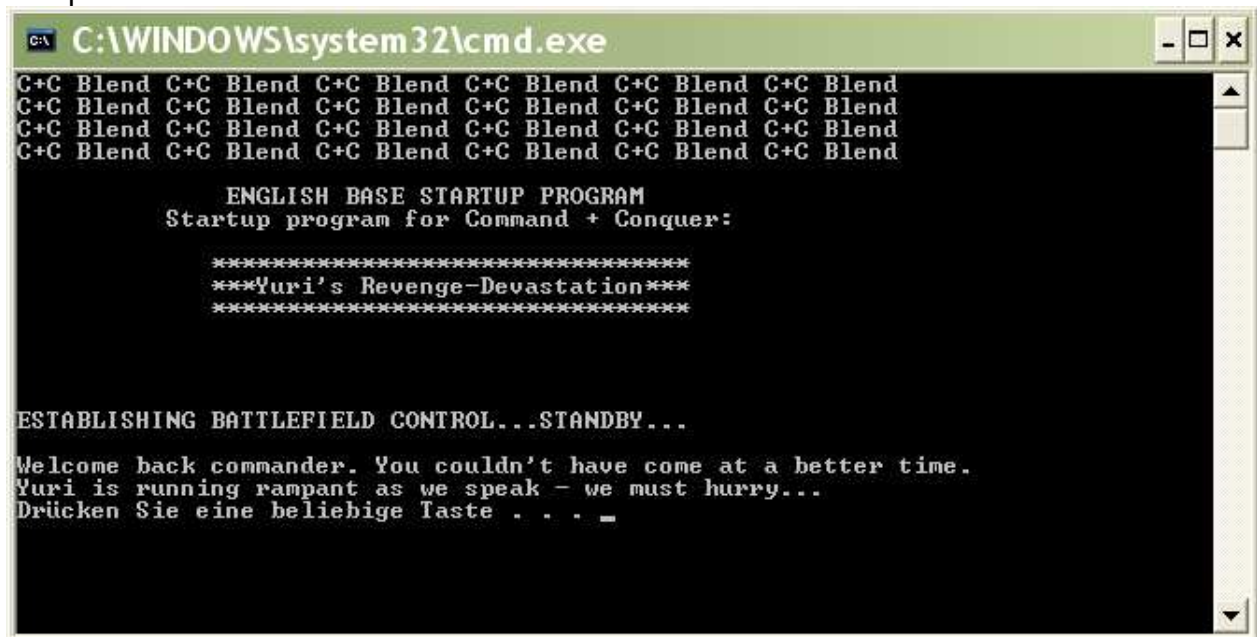
UUUMod5..

Entpacken von Dateien wo Stapelverarbeitungsdateien (Endung .bat enthalten sind)

relativ problematisch!

Enpacke das Archiv in deinen Yuri Ordner und Starte die Stapelverarbeitungsdatei (.bat)

Beispiel:



eine Taste drücken z.B. |

Deinstallation ist unterschiedlich

Entweder ist ein bat zur Deinstallation mit dabei oder du musst die Dateien nach der Beendigung von Yuri's Rache löschen

Mod's (keine vollständige Liste) die auf diese Weise Installiert und deinstalliert werden:


Devastation (hier wird die Mod nach Ende deaktiviert zum aber löschen muss man manuell)

Installation einer exe die mit dem XCC Modcreator erstellt wurde

Manchmal sind diese exe in einem Archiv von wo man sie starten kann z.B. Mod Mother Beta (Ver 1.01).exe)

Standardmäßig sind das keine dauerhaften Installationen, immer bei Beendigung wird es auch wieder deinstalliert. Also musst du die Mod immer so starten!

[Ausnahme hier](#)

Diese Dateien sind meist als exe zum Download angeboten, manchmal sind sie in einem Archiv. Man erkennt sie an diesem ICON . Sind die exe in einem Archiv siehst du nicht diese Icon dazu müsstest du die exe vorher extrahieren.

Einfach die exe starten (Enter!)

Dann erscheint so ein Fenster:



hier können auch weniger Schaltflächen sein und Grafik kann anders Aussehen!

hier auf Mod klicken.

Die Installation startet wenn alles richtig funktioniert startet dann automatisch auch Yuris Rache!

Das Problem:

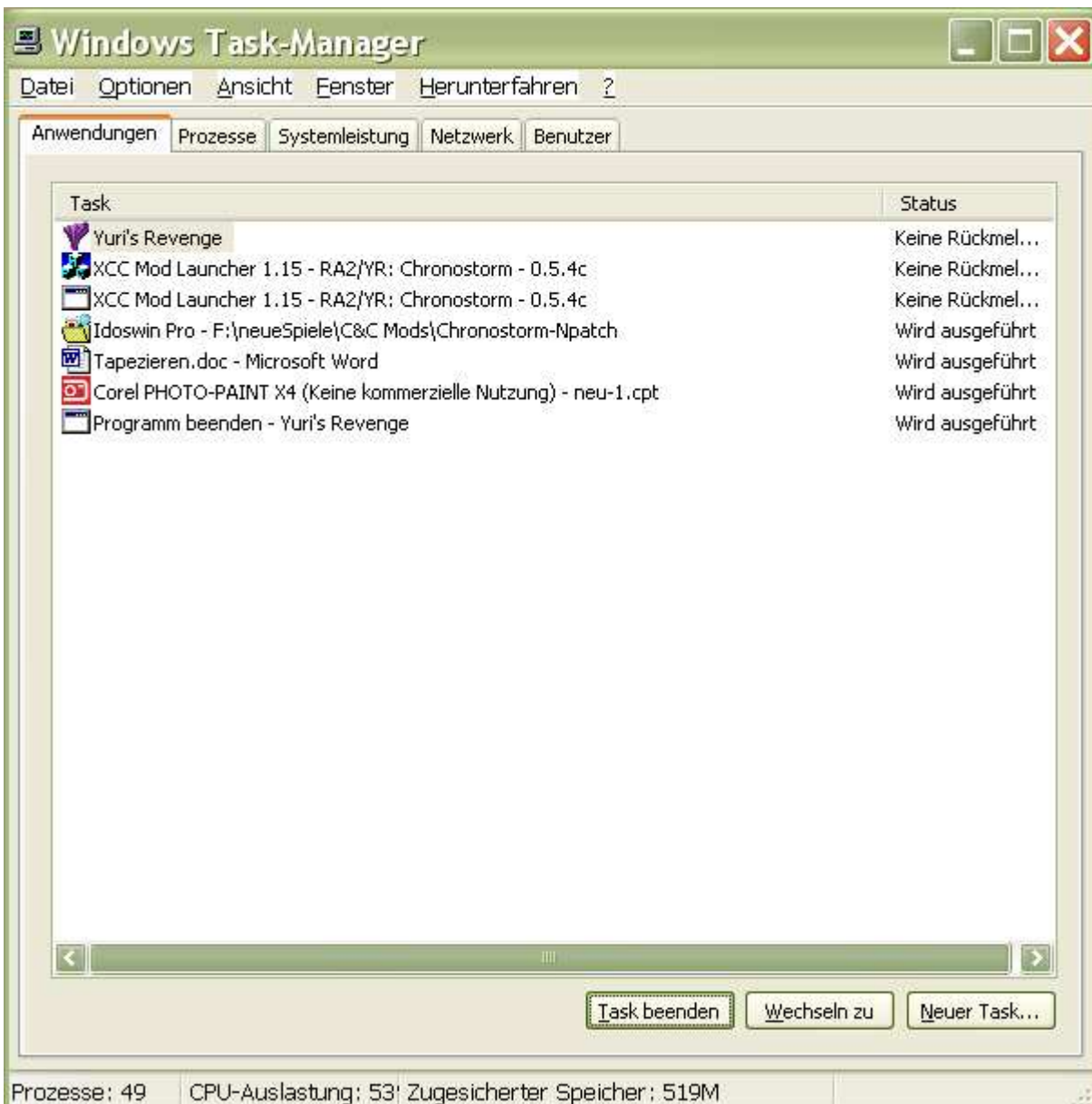
Häufig kommt es vor das sich der Mod Launcher „aufhängt“ Es liegt nicht an den verschiedenen Mod`s machmal klappt es und manmal nicht (auch beim selben Mod) Warum ist unbekannt.

Lösung:

Wenn Yuris Rache nicht startet:

Rufe den TaskManager auf (Affengriff = gleichzeitig STR ALT Entf)

Dann erscheint so ein Fenster



hier Yuris Revenge auswählen (meist ist es schon makiert) und auf Task beenden klicken!

Jetzt kommt eine Abfrage wo du **sofort beenden** wählst!

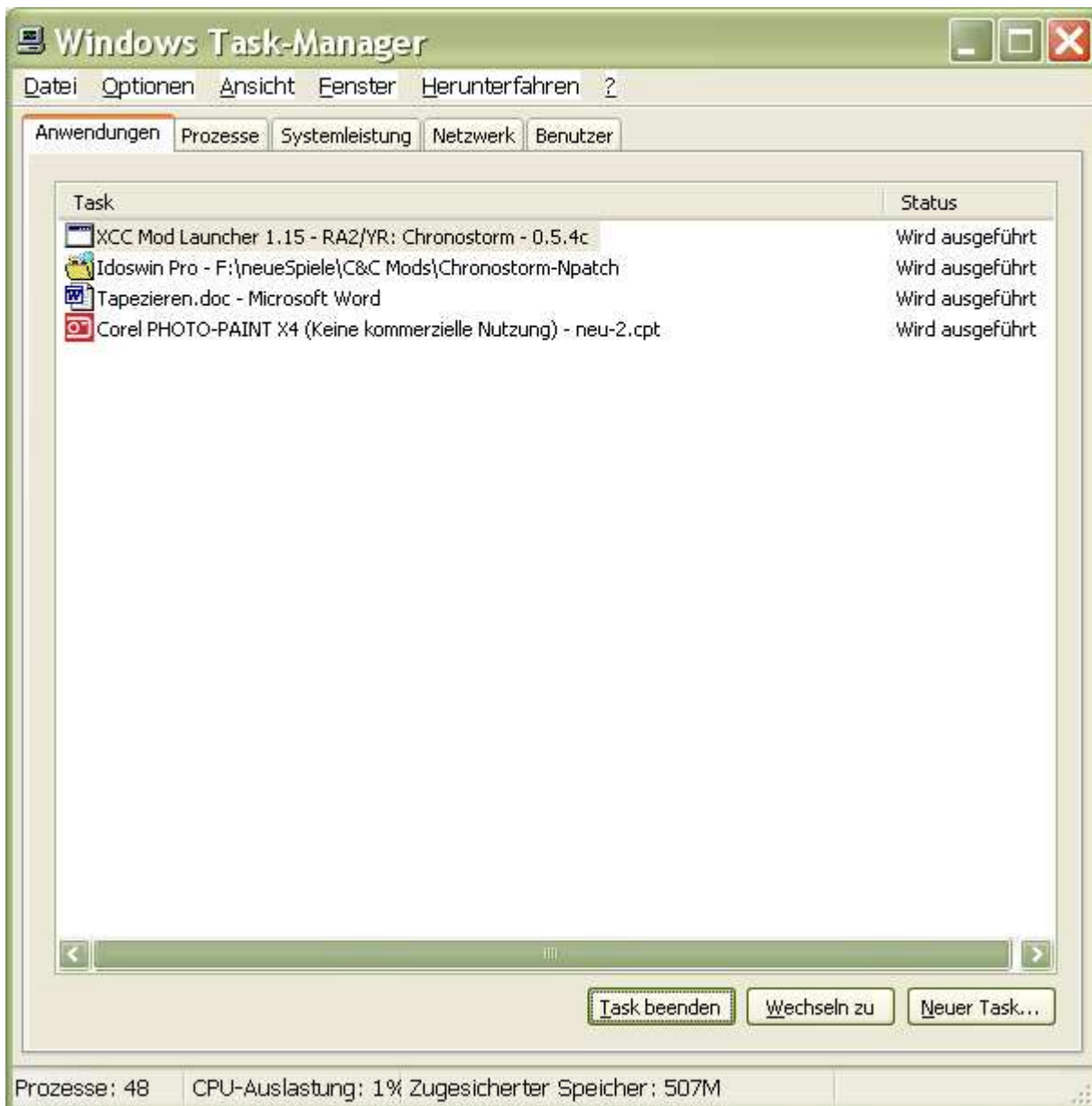
Kein Bild dazu

Dannach das



nicht senden

jetzt sollte der TaskManager etwas so sein:



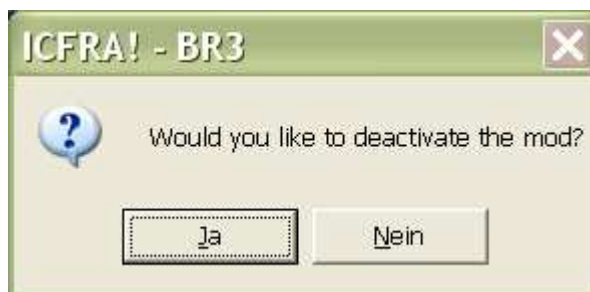
denn Task Manager schließen
dann wieder hierhin



noch mal auf Mod und jetzt klappt es!

Deinstallation:

Yuris Rache normal beenden und in diesem Fall auf exit klicken manchmal ist dieser Button nicht vorhanden dann einfach das Fenster schließen.



Sollte eine Abfrage kommen rate ich auf ja zu gehen.

So wird das Mod wieder deinstalliert.

Willst du das Mod wieder starten immer über die

Wenn du hier auf nein gehst

Wird das Mod nicht deinstalliert und du kannst es auch wenn du Yuris Rache direkt startest spielen. Aber wenn du es nun entfernen willst musst du Yuri mit der Modexe nochmal starten und wieder beenden und dann bei der Abfrage auf ja gehen.

Deshalb empfehle ich hier immer Ja.

Mod`s (keine vollständige Liste) die auf diese Weise Installiert und deinstalliert werden:

CnC_Apocalypse_150.exe hier musst du vorher NP_SE_0022 installieren!

bwryr112.exe (Beowulf Rules)

CannisRules v1.8.exe

Chronostorm0.5.4c.exe hier musst du vorher NP_SE_0022 installieren!

CNC Nuked Mod 0.68BETA.exe

Code Red 0.95 Beta.exe

FMJ13.exe (Full Metall Jacket)

FC-beta_1.1.exe (Future Crisis) hier musst du vorher NP_SE_0022 installieren!

Generals_Mod_2.5.exe

ICFRA!-BR3.exe

ra2madness_alpha.exe

MarMod.exe Mod wird in einem rar-Archiv geliefert in dem auch eine RA2YRCleanUp.exe enthalten ist ich rate von der Benutzung ab! Ist eigentlich auch nicht nötig!

C&C Mashup (v.1.6).exe hier musst du vorher NP_SE_0022 installieren!

Mental Omega APYR 20psi.exe hier musst du vorher NP_SE_0022 installieren!

MJs Rules.exe

yropt.exe (Optimal1.2)

rstorm199.exe (Robotersturm) hier musst du vorher NP_SE_0022 installieren!

savagewar16.exe

Sudden Strike V1.1.exe

YRTheNextEraV8.exe

TOJNRules.exe

CWM_.exe (Yuris Mod)

YR_Zero_Hour.exe

Mod Mother Beta (Ver 1.01).exe

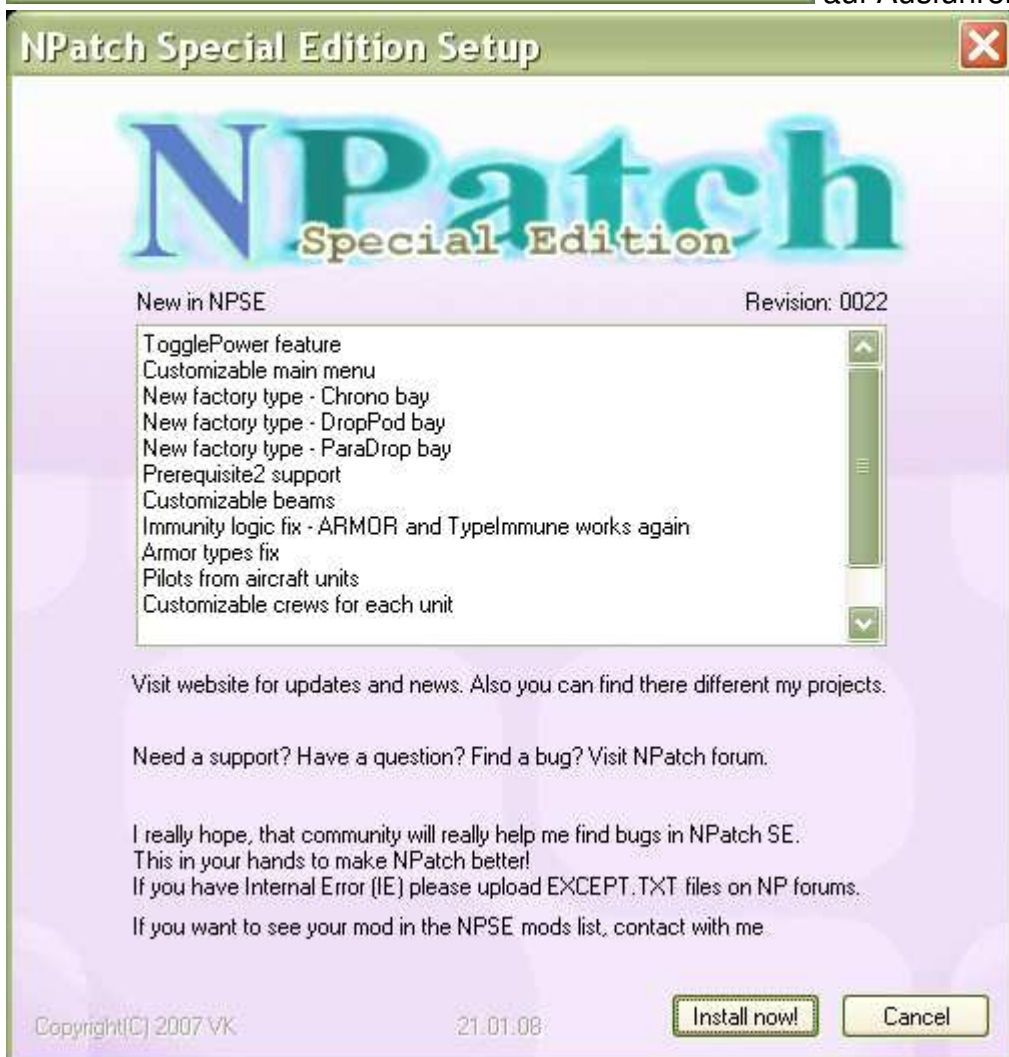
ZombieMod

N-Patch Installation und Deinstallation

Die NP_SE_022.exe ausführen



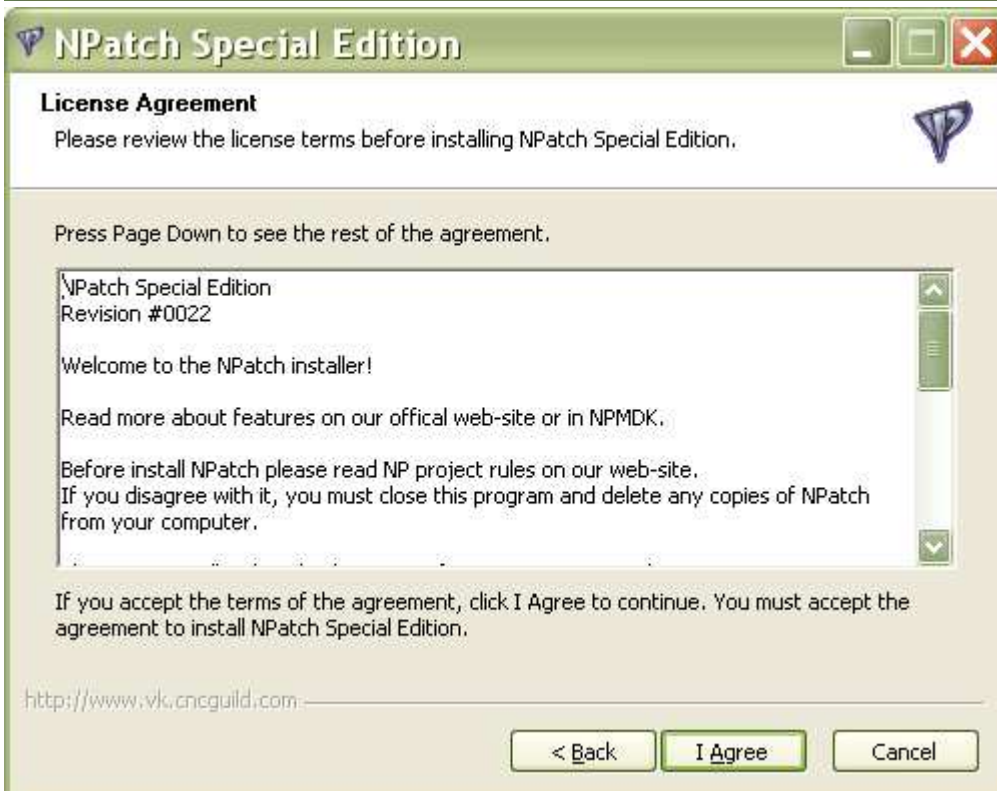
auf Ausführen klicken



Install now! klicken!



auf Next klicken



auf I Agree klicken



hier den Ordner überprüfen ob es dein Yuris Rache Ordner ist und dann auf Next klicken.



auf Finish klicken und die Installation ist abgeschlossen.

Es befinden sich jetzt zusätzlich folgende Dateien in deinem Ordner:
gamemd.old (Das ist die umbenannte originale Datei sie wird bei der Deinstallation automatisch wieder die gamemd.exe)
NPManger.exe
NPatch.mix

Deinstallation:

Ebenfalls die NP_SE_0022.exe ausführen die Fenster sind alle gleich aber nach der Ordnerauswahl kommt noch folgendes Fenster dazwischen:



hier musst du

UnInstall NPatch auswählen (im Bild schon geschehen) und auf Install klicken.

Installation mit einer exe die mit dem Clickteam InstallCreator gemacht wurde

BlitzkriegYR

Installation mit CreateInstall (ClickTeam) die Deinstallation klappt nicht es verbleiben Verknüpfungen im Startordner (Programme) und auch Dateien in AR2 Ordner

Installation einer exe in der Eine exe enthalten ist die mit dem XCC Modcreator erstellt wurde

hier ist noch nichts

Mods wo ich Probleme sehe

(die ich gar nicht ausprobieren will oder wenn ich vorher gewusst hätte was mirch erwartet) findest du hier

Yuris Revenge **The Royal Mod** II.part04

MKLab (project mklab.rar) hier ist in einem extra rar.Archiv angeblich die originale gamemd.exe diese entspricht nicht ganz der wirklich originalen!

BlitzkriegYR siehe [hier](#)

eventuell bedeutet es nichts? oder ist Fehlalarm



Über Anregungen und Hinweise freue ich mich.

croko